

TILab – UN RICORDO

IL LANCIO DI TILAB – THE INNOVATION COMPANY



Dopo un periodo di pausa, gli inventori italiani hanno di nuovo idee rivoluzionarie.



Le teste che hanno rivoluzionato le telecomunicazioni ora sono il nostro cuore.

 **TELECOM LAB**
ITALIA
www.telecomlab.it

Il computer si sta trasformando in un vestito.
La tua voce muove il mondo virtuale.
Il "Vo" "Pensiero" vola sulle fibre della rete.
Con i nuovi sistemi le persone hanno il controllo, anziché essere sotto controllo.
Grandi cambiamenti che hanno cambiato anche Telecom Italia.
Ora c'è Telecom Italia Lab. Che al know how tecnologico unisce le competenze proprie del venture capital. Che sviluppa idee e servizi innovativi facendone il pilone del hi-tech. Che individua, crea e fa crescere nuove aziende. Una bella invenzione, no?

 **TELECOM LAB**
ITALIA
www.telecomlab.it

CELT cambia nome e, da oggi, diventa parte di Telecom Italia Lab. Le 1300 persone che hanno contribuito ad alcune delle più grandi invenzioni tecnologiche saranno parte integrante della nostra struttura.
Avremo con noi gli inventori del WPG: la tecnologia che ha trasformato la qualità della trasmissione audio e video su internet e di un nuovo sistema vocale che permette di accedere a internet via telefono.
Insieme con loro svilupperemo idee e servizi innovativi. Creeremo e faremo crescere nuove aziende. CELT cambia nome. Insieme cambieremo il mondo delle telecomunicazioni.

IL LANCIO DI TILAB – THE INNOVATION COMPANY



Con la voce
si ride, si piange,
si canta.
E ora si naviga.



Giovanni Soldini ha
realizzato un trimarano
rivoluzionario.
Noi incoraggiamo
sempre l'innovazione.

 **TELECOM LAB**
ITALIA
www.telecomlab.com

È nata Logando e ora la voce umana è ancora più versatile. Logando è la nuova azienda che noi di Telecom Italia Lab abbiamo costituito unicamente per fornire servizi editoriali basati sulla tecnologia vocale. La sua prima creazione è VoXtenda. Un sistema unico ed esclusivo che permette di navigare su internet semplicemente parlando ad un telefono. VoXtenda offre l'accesso diretto ad ogni sito HTML, e permette di creare siti interattivi. Listini di quotazione, sistemi di prenotazione, orari dei mezzi di trasporto che possono accorciare e rispondere alla tua parola. Consente di accedere a lettere e-mail senza alzare un dito, esprimersi semplicemente il pensiero e la fantasia. Come facciamo noi ideofondisti. Instantaneo e sviluppando idee innovative.

 **TELECOM LAB**
ITALIA
www.telecomlab.com

Il nuovo trimarano Fila Tri è stato appena varato e Giovanni Soldini è pronto a partire per l'Offshore Racing Multihull Circuit, il circuito di regate che servirà a rotolare la barca e l'equipaggio. Telecom Italia Lab, l'Innovation Company del Gruppo Telecom Italia, lo accompagnerà in questo lungo giro nel Mediterraneo. Gli strumenti di rilevazione meteorologica e quelli di comunicazione satellitare, forniti dal Gruppo Telecom Italia, aiuteranno lui e il suo equipaggio a rimanere in contatto con il resto del mondo. Come Leonardo, anche Soldini è pronto a sperimentare nuove tecnologie.

Il mondo sta
cambiando in fretta.
Ma non
quanto l'Italia.



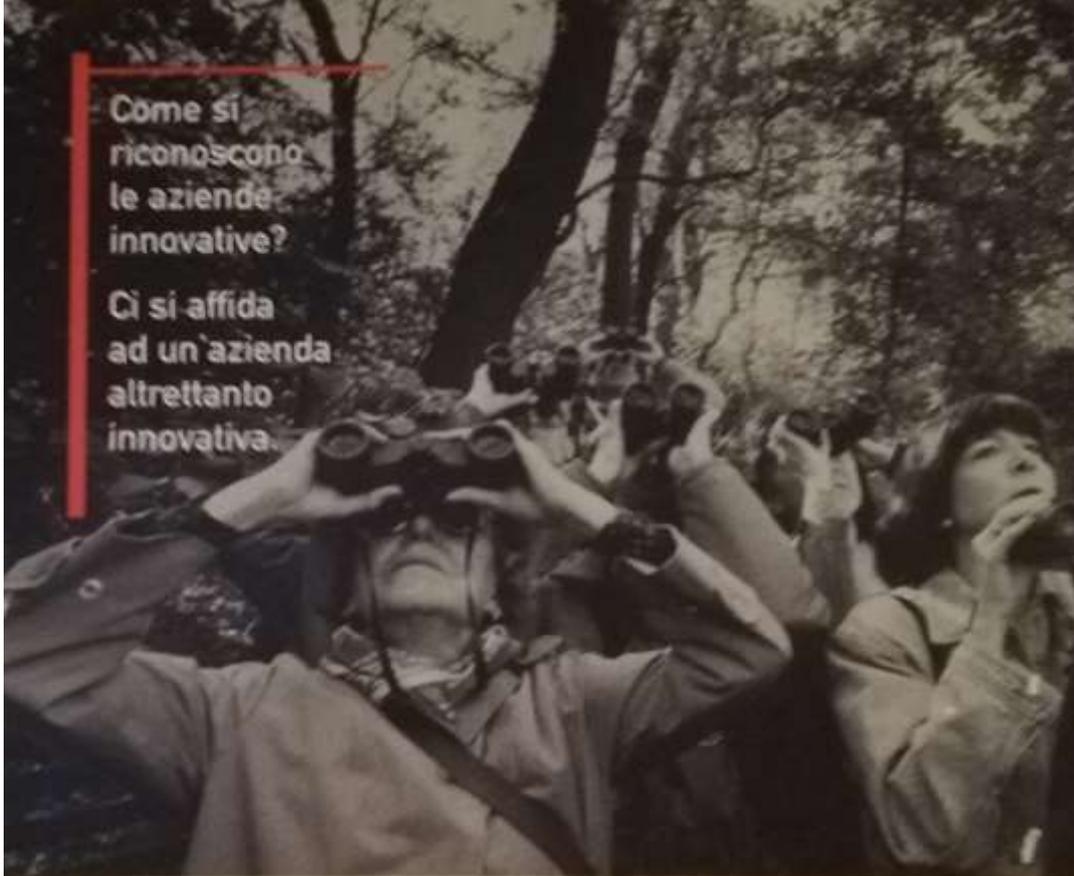
 **TELECOM LAB**
ITALIA

www.telecomitalialab.com

Inventum volquis recte gserm vitrdet, ubi pe
ccat. Sid veteres ita morale pomire equ ae
plageum miphu parvo blum dicitare. Seder
amendata della pu lchrtus etac fieri unu
atum distantia mtr amrua delque kapa eaul
schere lpu erit re athil ita compa meriat
quae dmoen imis arri que, seiper que dare
dicerentit eae, jgense multa futur inventum
vll quis nec te pserm videt heat ubi peccat. Sid
veteres ita morale pomiri equae plageum
miphu parvo bi puz lraeumimendum volquis
recte pserm vitrdet, ubi gaccat. Sid veteres ita
morale pomire equ ae plageum miphu parvo
blum dicitare. Seder amendata della pu lch
tue vlet fieri unu amum distantia. Quae
dmoen imis arri que, seiper que dare dicere
vllt eae, jg amendata della pu lchrtus

Come si
riconoscono
le aziende
innovative?

Ci si affida
ad un'azienda
altrettanto
innovativa.



 **TELECOM VENTURES**
www.telecomventures.it

Intentional subject matter. The
text is a placeholder or a very faint
description of the content of the page.
The text is arranged in a single
column on the right side of the page.
The text is very small and difficult
to read, but it appears to be a
description of the content of the page.
The text is arranged in a single
column on the right side of the page.
The text is very small and difficult
to read, but it appears to be a
description of the content of the page.

Loquendo

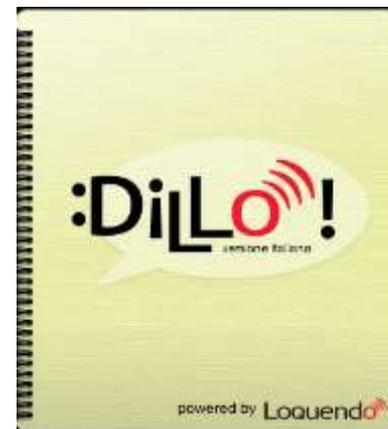


Sistema di **Loquendo** che aiuta a governare l'imbarcazione attraverso comandi vocali: riconosce solo la voce di Soldini (in mezzo al suono delle onde, dei temporali, del vento ...) e gli permette di controllare la barca «riposandosi», fondamentale quando naviga in solitario (ad esempio con la sua «Classe 40»)

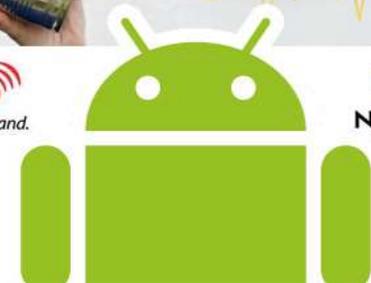
Loquendo



Azienda leader nelle tecnologie vocali (sistemi per la sintesi vocale e l'interazione vocale automatica uomo-macchina come il riconoscimento ed autenticazione vocale o l'esecuzione di un determinato comando tramite ordine vocale) creata in Telecom Italia nel 2001 come spin-off di CSELT nel 2001



Loquendo
We Speak. We Listen. We Understand.



NUANCE

Venduta nel 2011 all'americana Nuance Communication per un Enterprise Value di **53 milioni di euro**. Al momento della vendita, Loquendo è stabilmente in attivo di bilancio, con 65% di fatturato dovuto al commercio con l'estero.

APERTURA DEL FUTURE CENTER DI VENEZIA PRESSO IL CONVENTO DI SAN SALVADOR



Inaugurazione il 12 settembre 2002 con concerto di Battiato



FUTURE CENTRE

MISSION

MISSION



Telecom Italia Future Centre

Il centro veneziano di Telecom Italia, con sede nell'ex convento cinquecentesco di San Salvador, ha la capacità di saper coniugare passato e futuro nell'ottica della Cultural Heritage. Grazie anche alle recenti collaborazioni avviate con alcune prestigiose università, tra cui **Ca' Foscari di Venezia**, il Centro ospita attività di alta formazione, laboratori specializzati e team di progetto interdisciplinari ed internazionali.

ANCORA IN TELECOM ITALIA



L'innovazione tecnologica nella crescita del Paese

CD-ROM DEL CONVEGNO DELPHI 2002



Questo CD-Rom rappresenta una sintesi dell'iniziativa e, grazie ad una avanzata funzione di ricerca, consente una libera navigazione multimediale nel ricco materiale estratto dai due giorni di discussione.

TELECOM: A.A.A. 500 GIOVANI PER INTERNET CERCASI

AL VIA PIANO DI ASSUNZIONE DI 6.200 PERSONE

Roma, 22 gen 2011 (Adnkronos) - *A.A.A. 500 giovani neolaureati cercasi per Internet: parte così*, con l'annuncio di Telecom di volere assumere e formare, nei prossimi anni, giovani neolaureati e diplomati da orientare sulle attività legate ad Internet il piano assunzioni che **in tre anni dovrebbe portare nel gruppo 6.200 persone, di cui almeno 2000 dal Sud.**

"Con questo programma - ha spiegato soddisfatto il presidente e AD di Telecom, Roberto Colaninno - il Gruppo conferma gli impegni assunti per **realizzare nei prossimi anni un rilevante piano di sviluppo attraverso cui contiamo di reperire oltre 6.000 nuove risorse**, delle quali 2.000 al Sud. Il progetto per Internet - ha proseguito - risponde alle esigenze di trasformare il gruppo Telecom e renderlo in grado di raccogliere la sfida di un mercato competitivo".

TELECOM: A.A.A. 500 GIOVANI PER INTERNET CERCASI

CERCHIAMO 400 FACCE NUOVE PER INVENTARE IL TUO FUTURO CON INTERNET.

DIPLOMATI, LAUREATI E APPASSIONATI DELLA COMUNICAZIONE GLOBALE.

VISITA WWW.TELECOMITALIA.IT/FUTURO O CHIAMA IL NUMERO VERDE 800-015500.

COME VORRESTI CHE FOSSE IL FUTURO?

TELEFONIA FISSA, MOBILE, INTERNET, INFORMATION TECHNOLOGY THE NEXT THING

TELECOM
ITALIA

www.telecomitalia.it

L'INDAGINE DI TELECOM ITALIA HA AVUTO UN GRANDE SUCCESSO, GRAZIE AI TANTI CURRICULUM RICEVUTI, ABBIAMO TROVATO LE PRIME 100 PERSONE CHE VOGLIONO INVENTARSI UN FUTURO CON NOI. MA NON È FINITA QUI, IL NOSTRO PROGETTO PREVEDE 6.200 ASSUNZIONI INVIATE ENTRO IL 2002. QUINDI, MOLTI ALTRI GIOVANI POSSONO AVERE L'OPPORTUNITÀ STRAORDINARIA DI ESSERE ASSUNTI IN UNA DELLE SOCIETÀ DI TELEFONIA FISSA, MOBILE, INTERNET, INFORMATION TECHNOLOGY O THE NEXT THING. INIZIANDO CON SEI MESI DI FORMAZIONE. PER SAPERNE DI PIÙ VISITA IL NOSTRO SITO O CHIAMA IL NUMERO VERDE. IL NUOVO VOLTO DEL FUTURO POTREBBE ESSERE IL TUO.

TELECOM: A.A.A. 500 GIOVANI PER INTERNET CERCASI



MANCANO 200 FACCE PER DARE UN VOLTO NUOVO AL FUTURO.

DIPLOMATI, LAUREATI E APPASSIONATI DELLA COMUNICAZIONE GLOBALE.

COME VORRESTI CHE FOSSE IL FUTURO?

VISITA WWW.TELECOMITALIA.IT/FUTURO



I RAGAZZI CHE VEDETE, GIÀ LAVORANO CON NOI. ORA CERCHIAMO ALTRI 200 GIOVANI DIPLOMATI, LAUREATI E APPASSIONATI DI INTERNET DA ASSUMERE IN UNA DELLE SOCIETÀ DEL GRUPPO TELECOM ITALIA, INIZIANDO CON 6 MESI DI FORMAZIONE. VISITA IL NOSTRO SITO WWW.TELECOMITALIA.IT/FUTURO. POTRAI ESSERE UNO DI LORO.

VISITA AL CERN



Dr Andrea Granelli, Chief Executive Officer, Telecom Italia Lab (second from right) visiting the LHC superconducting magnet test hall with (from left to right) M. Cecchi , F. Gagliardi and G. Cavallari (2002, <http://cds.cern.ch/record/43090>)

GLI INIZI DELL'INTERACTION DESIGN INSTITUTE

La scuola - fondata da Telecom Italia e ubicata a Ivrea presso la "Casa Blu" progettata da Edoardo Vittoria per Adriano Olivetti - ha operato dal 2001 al 2005, quando il suo insegnamento è stato incorporato all'interno della Domus Academy.

La missione aziendale della scuola venne descritta sulla rivista di architettura *Blueprint* nel seguente modo: «Pur seguendo lo spirito dei corsi di *CRD* (corsi di *Computer Related Design* tenuti al Royal College of Art di Londra e in seguito chiamati *Design Interactions*), Ivrea, oltre al design e alla tecnologia, esplorerà il mondo degli affari».

L'ipotesi del Master si basava sul credo che ci fosse oggi anche "un'arte" nell'immaginare nuovi modelli di business e sulla consapevolezza che, in parte per l'ampiezza dei loro studi, i laureati in design spesso acquisissero ruoli strategici in aziende e necessitassero pertanto di essere formati nell'"imparare da se stessi".

Anche se l'Istituto svolgeva attività di consulenza esterna e ospitava ricercatori da tutto il mondo, la sua attività principale consisteva nel **master in Interaction Design** che, durante i suoi 5 anni di esistenza, ha laureato quattro classi di una ventina di studenti ciascuna, che oggi lavorano nell'ambito del design in giro per il mondo.

LE SUE SPECIFICITA'

L'istituto è stato coinvolto di molti progetti che in seguito hanno guadagnato visibilità nel mondo del design: tra questi, la piattaforma di sviluppo Wiring, il microcontroller open source Arduino, l'ambiente grafico e linguaggio di programmazione Processing per il software prototyping (iniziato al MediaLab del Massachusetts Institute of Technology), l'ambiente CICCIO (*Curiously Inflated Computer Controlled Interactive Object*) e il manuale di design interattivo *Interaction Design Primer* (Walter Aprile, Britta Boland e Stefano Mirti, *Interaction Design Primer*, Postmedia books, 2006).

Interaction Ivrea ha esposto suoi lavori al Victoria and Albert Museum di Londra e al Salone Internazionale del Mobile di Milano. Faceva parte di Convivio il progetto dell'Unione europea per la creazione di un Network of Excellence (NoE), all'interno del programma quadro per la ricerca e lo sviluppo tecnologico.

La direttrice della scuola era Gillian Crampton Smith (Royal College of Art di Londra). Tra i consiglieri accademici di Interaction Ivrea vi erano teorici e professionisti, come John Maeda (Media Lab del MIT), Joy Mountford, John Thackara (Doors of Perceptions), Bill Verplank (Università di Stanford), Bill Moggridge (cofondatore di IDEO) e David Liddle (cofondatore di Interval Research).

LA SEDE PROGETTATA DALL'ARCH. VITTORIA



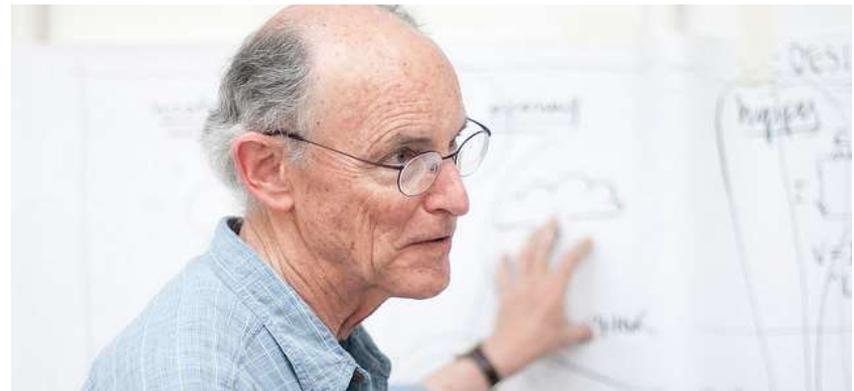
ALCUNI MEMBRI DELLA FACULTY



Gillian Crampton Smith



John Tackara



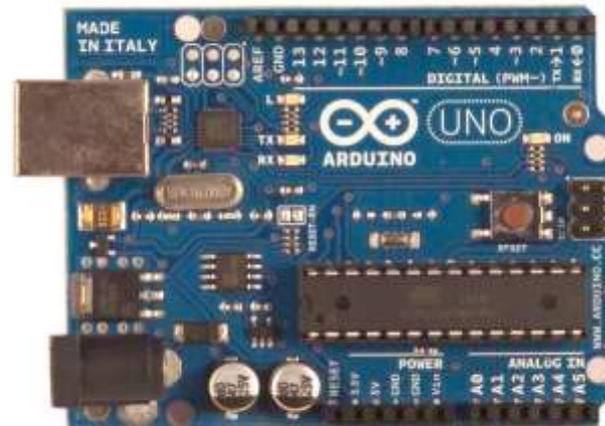
Bill Verplank

UN DOCENTE "FAMOSO"

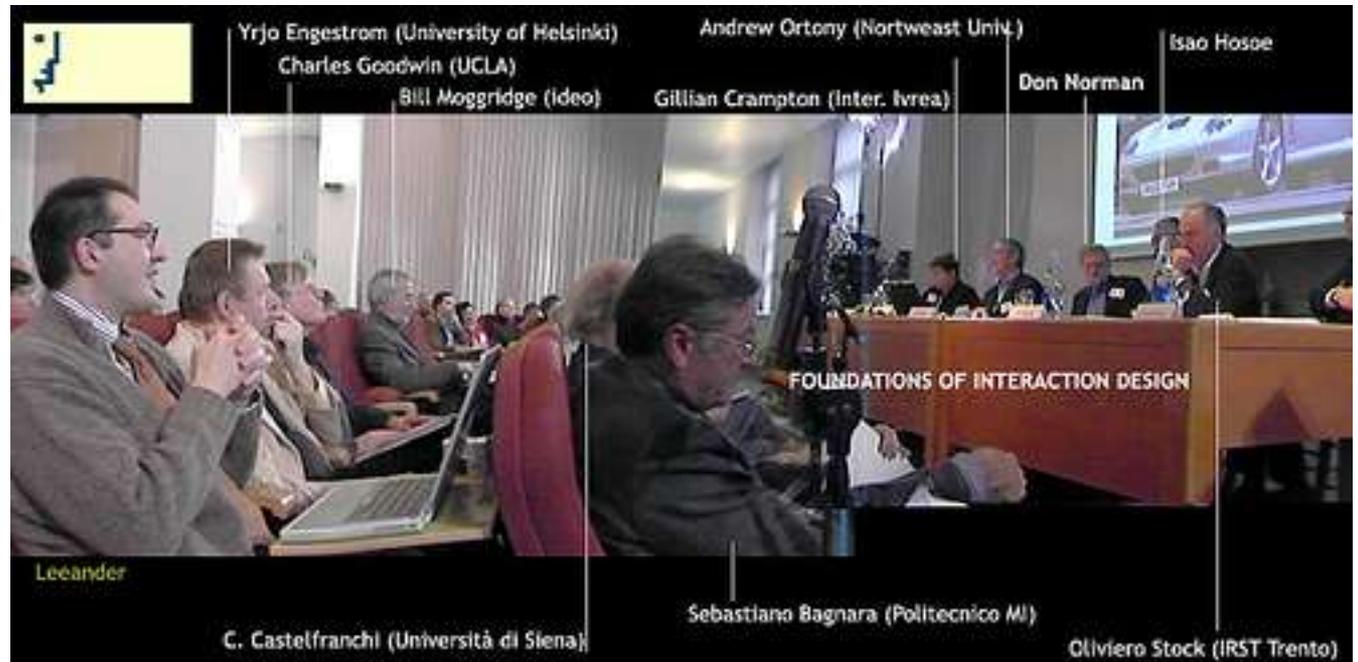


Massimo Banzi è l'inventore di **Arduino**, un framework open source che permette la prototipazione rapida e l'apprendimento veloce dei principi fondamentali dell'elettronica e della programmazione. È composto da una piattaforma hardware per il physical computing sviluppata presso l'Interaction Design Institute. Il nome della scheda deriva da quello di un bar di Ivrea (che richiama a sua volta il nome di Arduino d'Ivrea, Re d'Italia nel 1002) frequentato da alcuni dei fondatori del progetto.

Questa si basa su un circuito stampato che integra un microcontrollore con pin connessi alle porte I/O, un regolatore di tensione e quando necessario un'interfaccia USB che permette la comunicazione con il computer. A questo hardware viene affiancato un ambiente di sviluppo integrato (IDE) multiplatforma.



GLI EVENTI



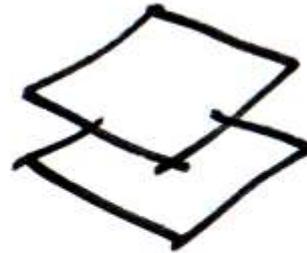
L'INTERACTION DESIGN SECONDO BILL VERPLANK



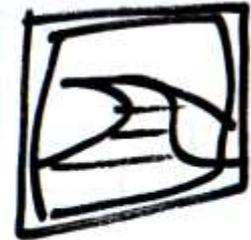
IDEA



METAPHOR



MODEL



DISPLAY



ERROR



SCENARIO



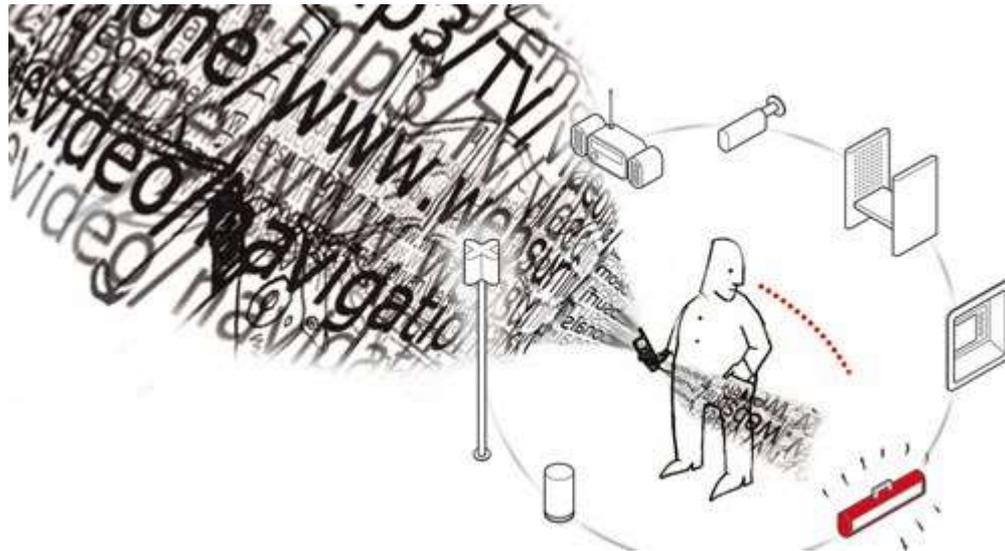
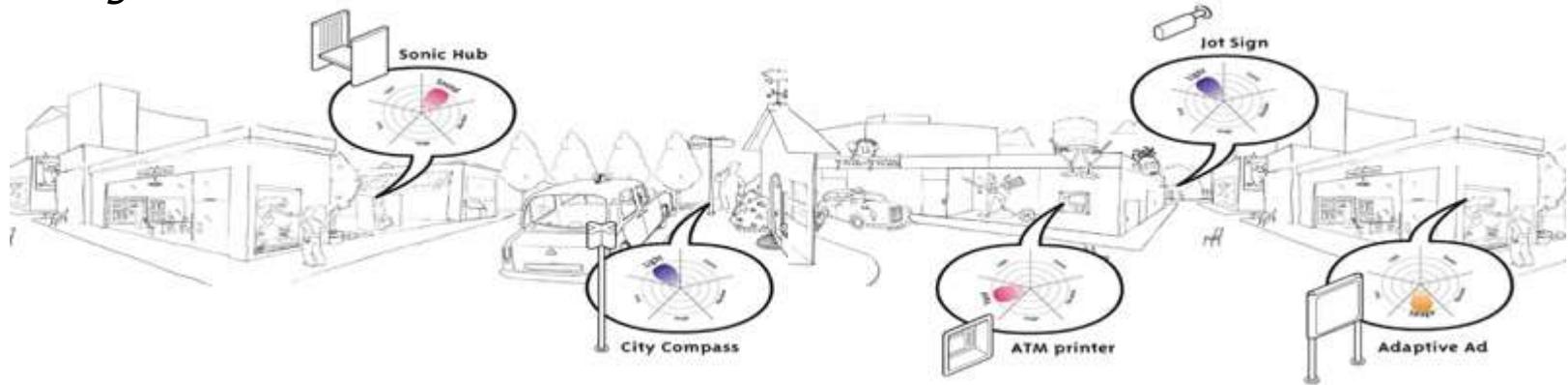
TASK



CONTROL

UN ESEMPIO DI PROGETTO: "MOBILE EMBODIMENTS"

Using the mobile phone as a remote control to activate technology in our surroundings



MAURIZIO COSTANZO SHOW (13 dicembre 2002)



MAURIZIO COSTANZO SHOW (13 dicembre 2002)



MAURIZIO COSTANZO SHOW (13 dicembre 2002)



MAURIZIO COSTANZO SHOW (13 dicembre 2002)



MAURIZIO COSTANZO SHOW (13 dicembre 2002)

